NOMBRES Y APELLIDOS	CARGO	PERFIL SOLICITADO	ESTUDIOS					ENTIDAD CONTRATANTE (Razón Social)	CARGO OCUPADO	OBJETO DEL CONTRATO	FECHAS DE PROYECTO		TIEMPO EN DIAS
			UNIVERSIDAD	PROFESION	FECHA DE FINALIZACION						FECHA DE INICIO	FECHA DE FINALIZACION	
					Dia	Mes	Año						
LESLY CAROLINA MARTÍNEZ	**Coordinadora General**	Profesional con experiencia en la coordinación de proyectos culturales y educativos, con enfoque en metodologías creativas, pensamiento de futuros y trabajo comunitario. Posee competencias para liderar procesos de formación, creación e investigación articulados desde prácticas colaborativas, narrativas transmedia y el diseño de dispositivos pedagógicos innovadores. Cuenta con habilidades para la gestión interinstitucional, la mediación entre actores sociales y culturales, y la implementación de estrategias que promueven la participación activa de comunidades diversas. Su perfil se adapta a escenarios que requieren visión prospectiva, pensamiento crítico y enfoque territorial, en línea con los objetivos de transformación cultural y social de la ciudad.	Bau, Centro Universitario Artes y Diseño de Brcelona, España	MASTER EN INNOVACION AUDIOVISUAL ENTRNOS INTERACTIVOS.	12	12	2023	FUNDACIÓN TOTOROY	Coordinación y Producción de Campo	Prestar los servicios de Coordinación y Producción de Campo del Dispositivo Escenográfico y Pedagógico "VERSO DIVERSO", Circuito compuesto por nueve (9) laboratorios de co-creación y uno (1) de cierre, dirigido a la formación en Freestyle y reducción del machismo y la discriminación así como la circulación artística en escenarios con condiciones técnicas profesionales con artistas urbanos de hip hop que realicen freestyle en diez localidades de la ciudad.	1/8/2024	15/12/2024	136
								CORPORACION DCARTE	Coordinadora Académica	Coordinadora Académica en proceso de formación en los proyectos PENSAR Y HACER LA FIESTA EN BOGOTÁ y ESCUELA DE FORMACIÓN ARTÍSTICA CON ÉNFASIS EN DERECHOS HUMANOS Programa Distrital y Nacional de Apoyos Concertados 2020, 2021, 2022	10/1/2020	20/12/2022	1.075
								UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO	Apoyo tecnico	PRESTAR SERVICIOS TÉCNICOS EN LAS ACTIVIDADES DE APOYO A LA GESTIÓN DE MANERA AUTÓNOMA E INDEPENDIENTE, PARA APOYAR LA ESTRATEGIA DE PRODUCCIÓN DADO EL PLAN DE CONTINGENCIA POR EL COVID-19; EN LA CONSOLIDACIÓN DE DOCUMENTOS SOBRE HERRAMIENTAS DIGITALES EN EL ÁREA DE MEDIO AMBIENTE Y RECURSOS NATURALES Y EN OTRAS ÁREAS REQUERIDAS QUE APOYE LA REALIZACIÓN DE CLASES, ASÍ COMO LA REALIZACIÓN DE MATERIAL Y CREACIÓN DE MANUALES DIGITALES EN LA UD, CIÑÉNDOSE A LAS RECOMENDACIONES Y DIRECTRICES BRINDADAS POR PLANESTIC-UD, EN EL MARCO DE LOS PLANES,PROGRAMAS Y PROYECTOS PARA EL PLAN DE DESARROLLO VIGENTE EN LA UNIVERSIDAD.	1/9/2020	30/12/2020	120
								SINESTADO STUDIO	Coordinadora de proyecto	Coordinación general de los proyectos TRANSMI-TIENDO 2019 - BECA DE ARTE URBANO EN TRANSMILENIO, En el marco del programa Distrital de Estímulos SCRD.	1/8/2019	30/12/2019	151
								LA QUINTA ESCENA	Coordinadora	Coordinación general de los proyectos CON LAS RUEDAS BIEN PUESTAS 2024 - BECA MUSEO ABIERTO DE BOGOTÁ PARA INTERVENCIONES ARTÍSTICAS BIDIMENSIONALES EN SITIOS ESPECÍFICOS. En el marco del programa Distrital	16/11/2023	10/4/2024	146
										Coordinación general de los proyectos comunitarios PARQUES PARA TODOS 2019, BOGOTÁ SIENTE LA FIESTA 2019. En el marco del programa Distrital de Estímulos SCRD.	1/4/2019	30/11/2019	243
			Corporacion universitaria CENDA	LICENCIATURA EN EDUCACION ARTISTICA Y ARTES ESCENICAS.	15	7	2021			Coordinación general de los proyectos comunitarios BOGOTÁ SIENTE LA FIESTA 2017. En el marco del programa Distrital de Estímulos SCRD.	1/5/2017	30/9/2017	152
										Coordinación general de los proyectos comunitarios BOGOTÁ SIENTE LA FIESTA 2024. En el marco del programa Distrital de Estímulos SCRD.	1/5/2024	30/9/2024	152
								FUNDACIÓN CULTURAL, DEPORTIVA Y MEDIO AMBIENTAL LA MOCHILA	Coordinadora	Coordinación academica en proceso de formación en artes musicales, plasticas y teatrales para niños, niñas y jóvenes de la localidad de Bosa. 2017	10/4/2017	10/8/2018	487
			Universidad Jorge Tadeo Lozano	TECNOLOGÍA EN ROBOTICA Y AUTOMATIZACIÓN INDUSTRIAL	8	8	2019	CORPORACION DCARTE	Coordinadora - Productora de Campo	Coordinadora - Productora de Campo del proceso de creación, montaje y ejecución de presentaciones lúdico- teatrales en vía pública, orientadas al cumplimiento de las normas de tránsito en desarrollo de los lineamientos del Plan Maestro de Movilidad y el Plan de Desarrollo por una Bogotá Humana, en el marco del Convenio de Asociación No. 2014-1465 Y2015-1305 suscrito entre la Secretaria Distrital de Movilidad y la Corporación.	13/01/2015	31/03/2016	443
MARIA FERNANDA MARTINEZ	**Artista Creador de Contenidos**	Profesional creativo con un sólido dominio de técnicas artísticas como la ilustración, el diseño gráfico, la fotografía y la edición audiovisual, complementado por un manejo avanzado de herramientas digitales como Adobe Creative Suite, Procreate o Blender. Su capacidad para contar historias visuales y narrativas le permite generar contenido atractivo, auténtico y culturalmente relevante para diversas plataformas digitales, incluyendo redes sociales como Instagram, TikTok y YouTube. Se caracteriza por su creatividad, innovación y estilo propio, además de su habilidad para construir comunidades digitales y gestionar una marca personal coherente. Con una actitud autónoma, adaptable y emprendedora, desarrolla proyectos que integran sensibilidad social, estrategias de posicionamiento digital y colaboraciones con otros creadores o instituciones culturales, consolidando su arte como una práctica sostenible y transformadora.	UNIVERSITAT ABAT OLIBA CEU	MASTER EN ILUSTRACION, MOTION GRAFHICS Y 3D	12	2	2020	CORPORACION DCARTE	Productora Audiovisual y Diseño Gráfico	Prestar sus servicios en calidad de productora de los proyectos descritos en las obligaciones contractuales.	10/2/2024	18/6/2025	494
									Diseñadora Gráfica y Productora Audiovisual		15/1/2020	30/12/2023	1.445
									Fotógrafa y Productora Audiovisual		1/2/2015	20/4/2016	444
								Programa Distrital de Estímulos - IDARTES	Muralista	Ganadora INVITACIÓN PÚBLICA MARATÓN DE ARTE EN ESPACIO PÚBLICO, MUSEO ABIERTO DE BOGOTÁ 2023 - CORREDOR AVENIDA CARACAS - IDARTES R.572-2023	17/7/2023	17/11/2023	123
								SANTASIESTA STUDIO	Dirección Artística y Diseño Audiovisual	Desarrollo de conceptos visuales y edición de piezas audiovisuales para eventos artisticos	10/2/2022	30/12/2024	1.054
								Corporación Laboratorio Escénico La Escena	Diseñadora	Grafismo y Motion Graphics creación de contenido gráfico, animado y diseño visual para producciones de Teatro.	14/5/2020	15/12/2021	580
			UNIVERSIDAD JORGE TADEO LOZANO	TECNOLOGA EN REALIZACIÓN DE AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA	31	8	2011	SINESTADO STUDIO	Ilustradora	Creación de contenido ilustrado y diseño visual para muralismo y audiovisual	10/3/2019	30/12/2019	295
											21/8/2023	10/6/2024	294
								Programa Distrital de Estímulos - FGAA	Artista - Fotografa - Tallerista	Ganadora BECA CIUDADANIAS JUVENILES LOCALES R.128-2014 Programa Distrital de Estimulos 2014 - Proyecto "Retratando Historias 2"	10/06/2014	10/10/2014	122
								Programa Distrital de Estímulos - OFB	Artista - Fotografa - Tallerista	Ganadora BECA CABILDOS JUVENILES LOCALES R.213-2013 Programa Distrital de Estimulos 2013 "Retratando Historias"	29/10/2013	01/03/2014	123
Alberto José Gelvez Mestre	**Lider UX**	Líder UX con sólida experiencia en diseño centrado en el usuario, investigación cualitativa y dirección de equipos creativos multidisciplinarios. Especialista en transformar necesidades complejas en experiencias digitales intuitivas, accesibles e impactantes. Domina herramientas como Figma, Miro y Maze, y aplica metodologías como design thinking, user journeys y pruebas de usabilidad para guiar productos desde la exploración hasta la implementación. Con una visión estratégica orientada a resultados, facilita workshops con stakeholders, traduce objetivos de negocio en soluciones de diseño viables, y promueve una cultura de colaboración, empatía y mejora continua en cada etapa del proceso.	Idep Barcelona	Máster en Diseño Gráfico e Ilustración	11	10	2022	Santasiesta Studio	Design Researcher & Facilitador UX	Investigar, conceptualizar y facilitar procesos de diseño centrados en el usuario para proyectos audiovisuales y digitales experimentales, mediante la aplicación de metodologías de investigación cualitativa, facilitación de workshops creativos, construcción de arquetipos de usuario y definición de journeys, con el objetivo de desarrollar experiencias digitales inmersivas, inclusivas y orientadas a la innovación narrativa.	1/2/2023	18/10/2024	625
			Universidad de Bogotá Jorge Tadeo Lozano	Diseñodor Gráfico	26	5	2011	Ocho y Medios Comunicaciones	Diseñador UX/UI Senior	Diseñar, desarrollar y liderar soluciones de experiencia de usuario (UX) e interfaz de usuario (UI) para productos digitales y plataformas interactivas de la productora, aplicando metodologías centradas en el usuario, buenas prácticas de accesibilidad digital y herramientas de diseño colaborativo, con el fin de optimizar la navegación, interacción y retención de audiencias en entornos web y audiovisuales. OCHO Y MEDIOS COMUNICACIÓN LTDA.	11/1/2021	25/11/2021	318
											17/1/2022	16/12/2022	333
								Grano de Arena	Diseñador Gráfico	Servicios profesionales	4/1/2018	21/12/2018	351